**Cheating in video games**

Slovo podvádzanie má v našej spoločnosti negatívny význam. Je na to aj dobrý dôvod, keďže zvyčajne vedie ku neférovej výhode a často býva aj trestné. Pri hrách však ľudia pravidelne vykonávajú činnosti, ktoré nie sú v súlade s pôvodnými zámermi herných dizajnérov. Zvyčajne počujeme len o prípadoch podvádzania ostatných hráčov, no deje sa to aj v hrách pre jedného. Dôležitou súčasťou problematiky podvádzanie je práve určenie čo je a čo nie je podvádzanie. Radi by sme sa ale aj zamysleli nad pocitmi, ktoré v nás podvádzanie vyvoláva, a teda či z neho nemôže vzísť niečo pozitívne.

[A Cheating Mood: The Emotional and Psychological Benefits of Cheating in Single-Player Games | Proceedings of the Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play](https://dl.acm.org/doi/10.1145/3410404.3414252)